



2019

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato

*"Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata".*



El Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato, a través del Tecnológico Nacional de México:

CONVOCA

A todos los estudiantes del Tecnológico Nacional de México a participar en el Concurso Nacional de Programación

CODING CUP TECNM.

Lugar y fecha

El concurso de programación es bajo la modalidad VIRTUAL (en línea) y se llevará a cabo el día martes 8 de octubre de 2019 en la plataforma OmegaUP (<https://omegaup.com>). Cada uno de los equipos debe participar desde su propio plantel.

Programa del evento.

- 09:00 – 09:30 Práctica.
- 10:00 – 14:00 Concurso.

Inscripción

- Las instrucciones para realizar adecuadamente el registro se encuentran en: <http://tiny.cc/codingcup>.

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL SUR DE GUANAJUATO

Av. Educación Superior # 2000, Col. Benito Juárez, Uriangato, Gto, C.P. 38980, Tels. (445)4577468 al 71 Ext. *100
email: direccion@itsur.edu.mx
www.itsur.edu.mx





2019

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato

*"Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata".*

- Una vez que el coach y los tres integrantes del equipo se registren y llenen todos los datos de registro, serán contactados por los organizadores para entregarles indicaciones sobre el evento.

Costo de la inscripción

- No existe costo de inscripción, la participación es completamente gratuita.

Reglas de participación

- Podrán participar estudiantes de nivel licenciatura inscritos formalmente en los planteles del Tecnológico Nacional de México.
- La competencia es por equipos. **Cada equipo deberá estar formado por 3 integrantes** de una misma institución. Los tres deberán estar físicamente en el mismo lugar y dentro de la institución durante la competencia. Pueden ser alumnos de diferentes carreras.
- Cada equipo deberá tener un coach quien será el responsable de registrar el equipo en el sistema. El coach deberá ser un docente o directivo de su institución.
- **Cada equipo de tres alumnos podrá utilizar solamente una computadora**, y podrán hacer uso del compilador y del editor de su preferencia para el desarrollo de los programas, además, podrán utilizar cualquier software instalado, como calculadora, hoja de cálculo, etc.
- Los participantes NO pueden hacer uso de Internet, excepto por los sitios que sean especificados de manera explícita al inicio de la competencia.
- Está prohibida la comunicación con alumnos de otros equipos durante la competencia.
- Está permitido el uso de cualquier material impreso durante el concurso, pero NO está permitido el uso de celulares, memorias USB, así como ningún otro dispositivo electrónico, solamente el equipo de cómputo asignado.
- El coach no debe ayudar al equipo en la solución de los problemas de ninguna manera.
- El coach debe estar permanentemente en comunicación con los organizadores con el objetivo de solucionar problemas relacionados a la plataforma o a cuestiones logísticas



2019

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato

*"Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata".*

del evento. El comité organizador contactará al coach para indicar el medio de comunicación.

- El coach deberá verificar durante la competencia que los alumnos participen en el evento desde la institución y con la infraestructura de la misma, además, deberá revisar que se cumpla cabalmente con el reglamento. Apelamos al comportamiento ético y a la honestidad que debemos tener como integrantes de una comunidad de educación superior.

¡Importante!

- La fecha límite de inscripción es el día jueves 3 de octubre de 2019.
- Cada instituto tecnológico será responsable de proporcionar a los participantes un espacio para el desarrollo de la competencia y un equipo de cómputo con las características necesarias para poder acceder a la plataforma y realizar los programas en el/los lenguajes de programación elegidos

Ganadores

Para determinar los ganadores se utilizará como primer criterio el número de puntos obtenidos y como segundo criterio la penalización por tiempo, es decir, gana el equipo que obtenga la mayor cantidad de puntos en el menor tiempo. En el desarrollo de la competencia se utilizará la plataforma **OmegaUP** (<https://omegaup.com/>).

Premios

- El equipo mejor posicionado en el este evento y que no ha logrado su clasificación a la final ICPC de México, recibirá un lugar para participar como invitado en dicho evento.
- Todos los alumnos y coaches participantes recibirán un reconocimiento digital de participación.



2019

*"Año del Caudillo del Sur,
Emiliano Zapata".*

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato

Lenguajes de programación permitidos

- C
- C++
- Java
- Python 2.7

Cualquier punto no especificado en esta convocatoria, será resuelto por el Comité Organizador y su decisión será inapelable.

Más información:

Luis Germán Gutiérrez Torres, licgerman@itsur.edu.mx

David Morales Orozco, d.morales@itsur.edu.mx

Miguel Cruz Pineda, sistemas@itsur.edu.mx

Patricia Vega Flores, p.vega@itsur.edu.mx

Gustavo Iván Vega Olvera, gi.vega@itsur.edu.mx

Fernando José Martínez López, fj.martinez@itsur.edu.mx

Patricia Alcántar Ortiz, p.alcantar@itsur.edu.mx

Efrén Vega Chávez, e.vega@itsur.edu.mx



CodingCupITSUR



codingcupitsur

Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato.

Tel. 445-4577468 al 71, ext. *110

* El programa del evento está sujeto a cambios sin aviso previo.

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL SUR DE GUANAJUATO

Av. Educación Superior # 2000, Col. Benito Juárez, Uriangato, Gto, C.P. 38980, Tels. (445)4577468 al 71 Ext. *100
email: direccion@itsur.edu.mx
www.itsur.edu.mx

