

## El Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato:

### CONVOCA

A todos los estudiantes de nivel medio superior y superior del Estado de Guanajuato a participar en el 1er Concurso Estatal de Programación CODINGCUP ITSUR 2016, a celebrarse el 6 de junio de 2016 en las instalaciones del ITSUR.

#### Lugar y Fecha

El concurso es bajo la modalidad presencial y se llevará a cabo el lunes 6 de junio de 2016 en las instalaciones del ITSUR.

#### Programa del lunes 6 de junio

- 08:00 – 09:00 Registro y acomodo de los participantes.
- 09:00 – 09:20 Concurso de prueba.
- 09:20 – 10:00 Foto oficial de la competencia y desayuno (corre a cargo de cada equipo).
- 10:00 – 15:00 Concurso.
- 15:00 – 15:30 Refrigerio (cortesía del ITSUR).
- 15:30 – 16:00 Ceremonia de premiación.

#### Costo de la Inscripción

El costo de recuperación es de MX\$ 250.00 por equipo, el cual incluye:

1. Registro.
2. Playera del evento para cada uno de los integrantes del equipo.
3. Café, agua, refresco, frituras y galletas durante el concurso.
4. Refrigerio.

#### Reglas Participación

- Podrán participar estudiantes inscritos formalmente en alguna institución de nivel medio superior (preparatoria) o nivel superior (universidad) del Estado de Guanajuato e invitados especiales.
- Cada equipo deberá estar formado por 3 integrantes de una misma institución.
- Cada equipo deberá tener un coach quien será el responsable de registrar el equipo en el sistema. El coach deberá ser un docente o directivo de su institución.
- Los coach están invitados al evento pero no es obligatorio que acompañen al equipo el día de la competencia.

## Inscripción

### Paso 1:

Descargar y llenar el **Formato de registro oficial** del siguiente link:

[http://kino.itsur.edu.mx/~carlosf/formato\\_simplificado\\_2016.doc](http://kino.itsur.edu.mx/~carlosf/formato_simplificado_2016.doc)

### Paso 2:

Envío de datos en el **formato oficial** al correo a [licgerman@itsur.edu.mx](mailto:licgerman@itsur.edu.mx) con copia a [d.morales@itsur.edu.mx](mailto:d.morales@itsur.edu.mx).

### Paso 3:

- ❖ Los equipos que ya están participando en las eliminatorias de ACM-ICPC deben omitir este paso.
- ❖ Los equipos de nivel medio superior deben omitir este paso.

- a) Registro del **coach** en el sitio: <https://icpc.baylor.edu/>
- b) El coach debe registrar el **equipo** en el sitio oficial de ACM-ICPC usando el siguiente link.  
<https://icpc.baylor.edu/private/teamRegistration/site/11818>

### Paso 4:

Realizar el pago por un monto de MX\$ 250.00 antes del 1 de junio.

Se recibirán pagos en tesorería (ventanilla) de 09:00 a 14:00 hrs o pueden depositar en las siguientes cuentas.

- BANCO DEL BAJÍO: 1105477 (CLABE 030 227110547701013)
- BANCOMER: 0145447216 (CLAVE 012 227001454472164)
- NOMBRE: INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DEL SUR DE GUANAJUATO.
- NOTA: SOLICITAR A LOS CAJEROS QUE EN LA REFERENCIA SE IMPRIMA **CODINGCUP** (preferentemente)

Para generar el recibo de pago o factura, es necesario que envíen por correo electrónico la ficha de depósito a [tesoreria@itsur.edu.mx](mailto:tesoreria@itsur.edu.mx). con los siguientes datos:

- Nombre
- Domicilio (Calle, número exterior, número interior, ciudad, colonia, C.P.)
- RFC (para datos fiscales)
- Número de control (para alumnos internos)

## ¡Importante!

- Cupo limitado a 40 equipos.
- La fecha límite de inscripción es el día martes 31 de mayo de 2016 a reserva de los lugares disponibles.

## Ganadores

Para determinar los ganadores se utilizará como primer criterio el número de problemas resueltos y como segundo criterio la penalización por tiempo, es decir, gana el equipo que resuelva la mayor cantidad de problemas en el menor tiempo.

## Premios

- Se premiará a los 3 mejores equipos con \$10,000, \$7,000 y \$4,000 pesos respectivamente.
- Se otorgará una constancia de participación a todos los equipos participantes.
- Se entregará un reconocimiento al mejor equipo de nivel medio superior.

## Lenguajes de programación permitidos

- C
- C++
- Java

Cada equipo podrá utilizar una computadora que contará con el sistema operativo Windows, y podrán hacer uso de Codeblocks o Netbeans para el desarrollo de los programas, además, podrán utilizar cualquier software instalado, como calculadora, hoja de cálculo, etc. Los participantes no pueden hacer uso del Internet, excepto por los sitios que sean especificados de manera explícita al inicio de la competencia.

Está permitido el uso de cualquier material impreso durante el concurso pero no el uso de celulares, memorias así como ningún material en electrónico.

Cualquier punto no especificado en esta convocatoria, será resuelto por el Comité Organizador y su decisión será inapelable.

## Más información:

**Luis Germán Gutiérrez Torres, David Morales Orozco.**

[licgerman@itsur.edu.mx](mailto:licgerman@itsur.edu.mx), [d.morales@itsur.edu.mx](mailto:d.morales@itsur.edu.mx)

Instituto Tecnológico Superior del Sur de Guanajuato.

Tel. (445) 4577468 al 71, ext. 110